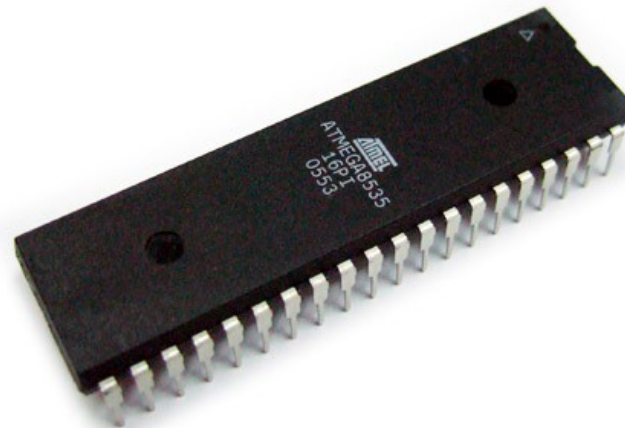




Programmation sur ATmega 8535

Sommaire

- Description et cahier des charges
- Algorithmes
- Programmation

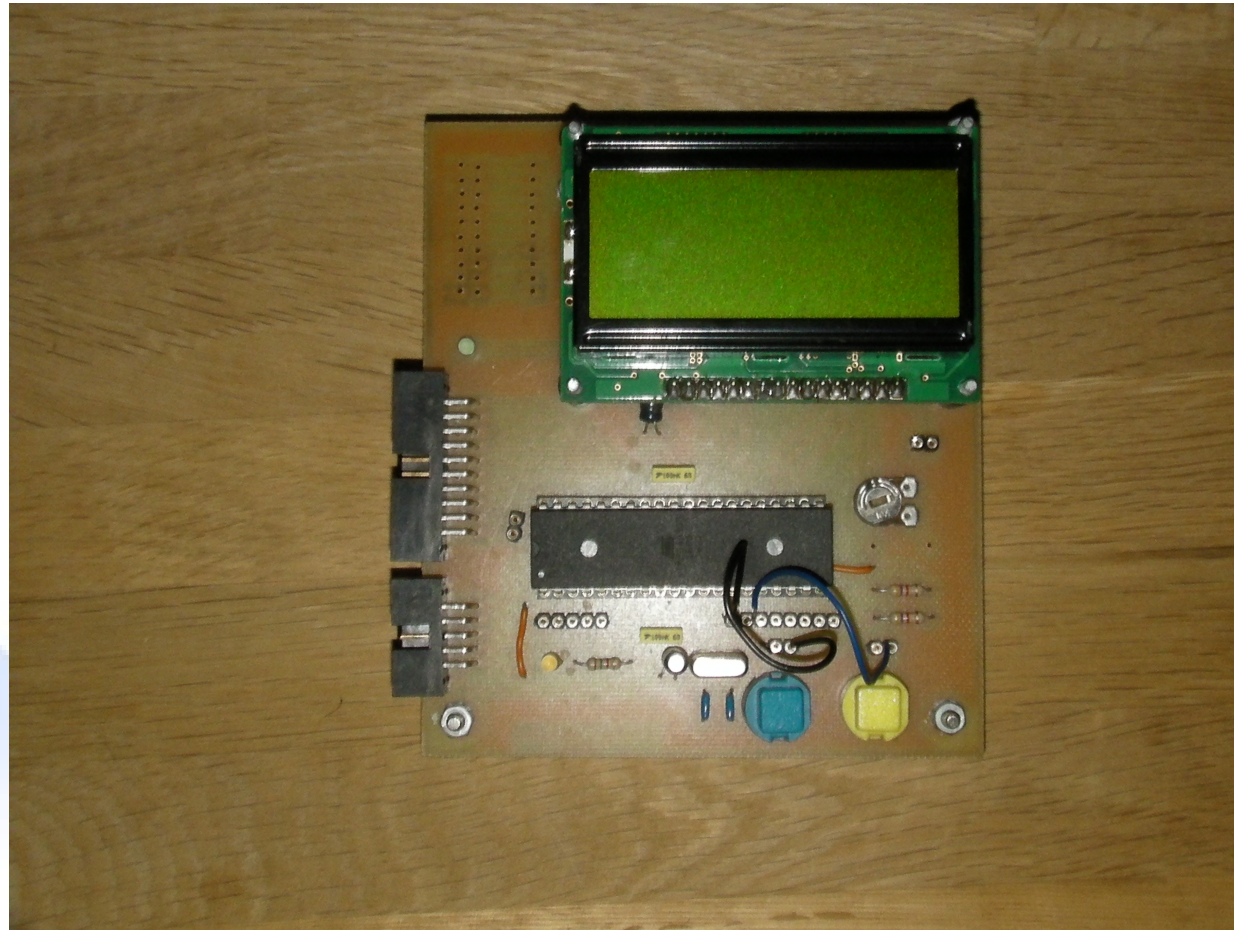
Description

- Jeu de voiture
- Inspiré de jeux des années 80



Description

- Carte ATmega 8535

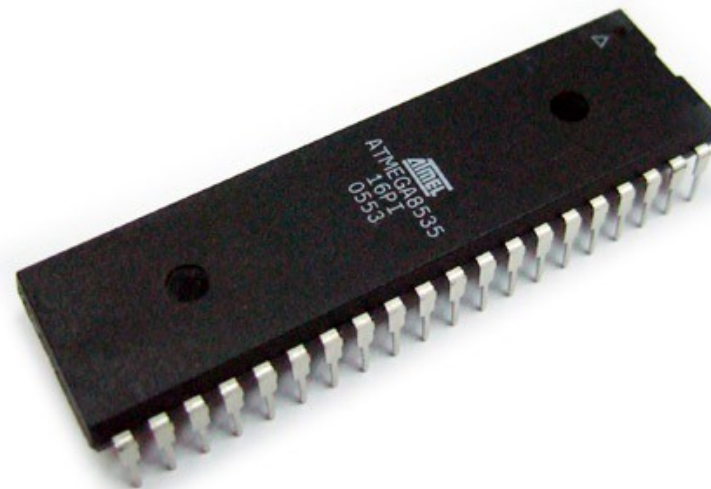


Description

- Écran LCD
- 4x16 caractères
- Caractères implantés dans la ROM

Description

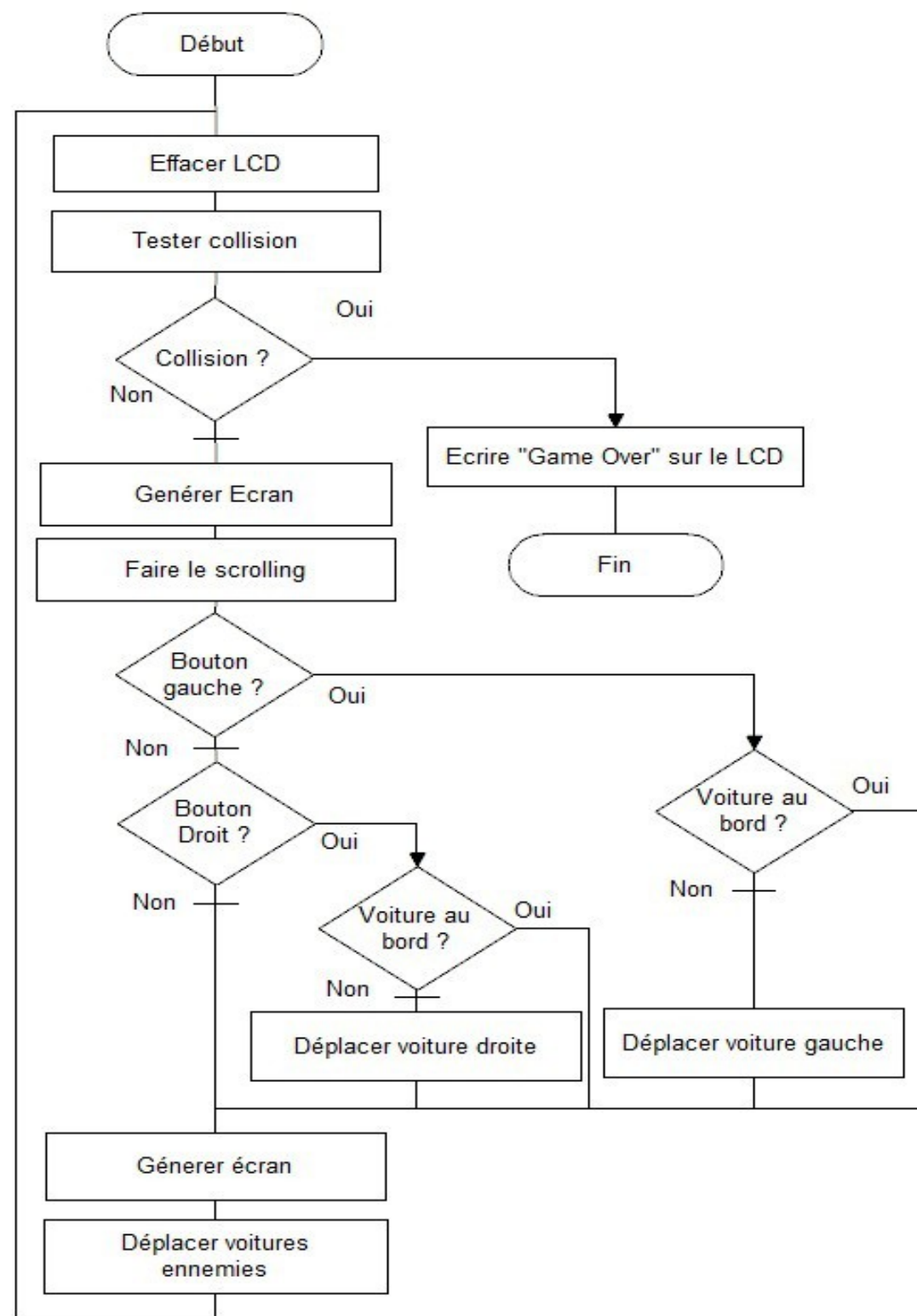
- ATmega 8535
- Micro-contrôleur 8 bits



Cahier des charges

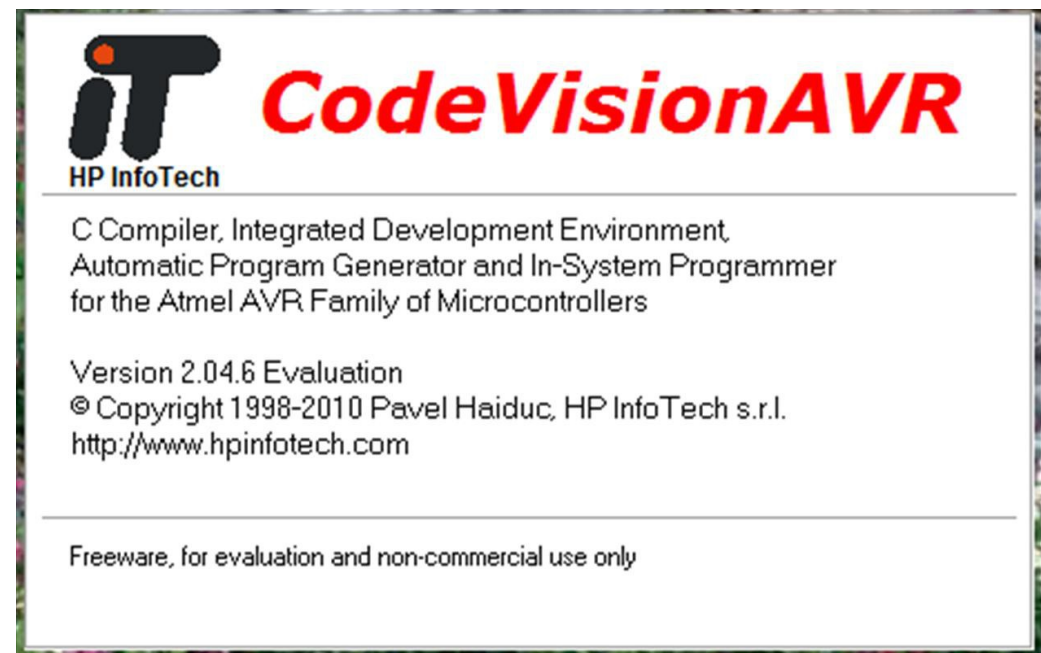
- Jeu jouable
- Utilise les capacités de l'ATmega

nes



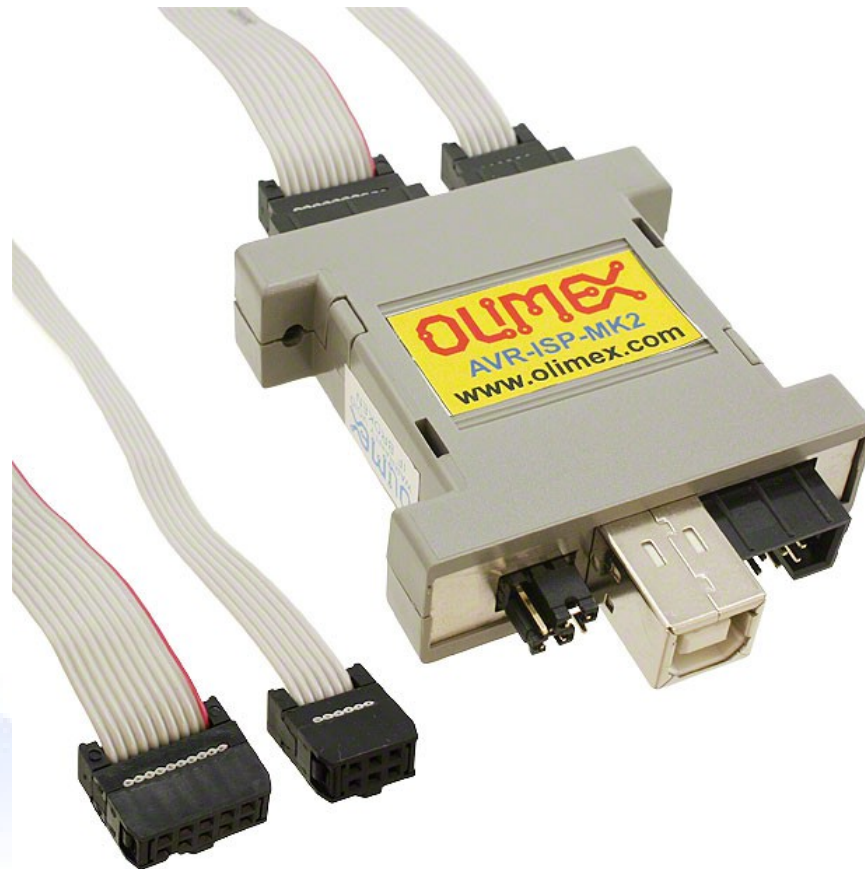
Programming

- Utilisation de CodeVision AVR
- Utilisation d'AVR Studio 4



Programmation

- Programmeur OLIMEX



Programmation

- ATmega 8535 limité en capacité de calculs multiples
- Gérer le système
- Problèmes

Conclusion

- Système intéressant
- Difficile à gérer

Merci de votre attention