

Cahier des charges

I. Présentation

Dans le cadre de l'étude et réalisation ISI, nous devons mettre en œuvre un projet. Le projet que nous allons étudier et réalisé est le jeu PONG sur Arduino sur un afficheur graphique.

Les contraintes qui nous sont imposés sont :

- Le temps 7 semaines
- Accepte au moins 1 joueur
- Un système de score

Date		03/02/2014	10/02/2014	17/02/2014	10/03/2014	17/03/2014	24/03/2014	31/03/2014
Cahier des charges	Ecriture du cahier des charges	█						
Recherche	Recherches de documentations Achat	█						
Etudes	Concept Bloc Diagram	█			█			
Réalisation	Ecriture du programme Test Débug Amélioration (optionnel)		█					