



# **Cahier des charges**

## **tableau arbitrage pour escrime**

Le but de ce projet est de réaliser un appareil électrique pour l'escrime. Le but est simple, pouvoir permettre à l'arbitre de comptabiliser le score, gérer le temps et les cartons, en fonction des trois différentes armes.

Pour cela, l'appareil électrique, peut être divisé en trois parties différentes. La première qui gère les touches, et allume des leds, quand l'un des tireurs est touché. Il faut pouvoir différencier les 3 armes. (épée, fleuret, sabre). Ensuite, pouvoir comptabiliser et afficher le score de chaque tireur ou équipe, ainsi que les sanctions, pris envers lui. Le score sera présenté par l'intermédiaire de deux afficheurs LCD, et les cartons par des leds. Et enfin, l'arbitre pourra commander l'appareil à distance par l'intermédiaire d'une télécommande infrarouge. Il faudra donc créer une télécommande qui génèrera des trames et les enverra par infrarouge à un récepteur situé sur l'appareil.

Rémi Benoit

Alban LoboZZo

Groupe K4B

**Planning prévisionnel**

	S37	S38	S39	S40	S41	S42	S44	S45
<b>étude et recherche</b>								
<b>test programmation</b>								
<b>étude télécommande IR</b>								
<b>réalisation de la carte</b>								
<b>test de la carte</b>								
<b>soutenance</b>								

prévision