

## MasterMind Électronique

Planning prévisionnel:

séance	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
travail											
prise de connaissance du sujet / récupération du travail effectué											
étude de l'atmega											
Réalisation du programme											
Étude et réalisation de la carte											
Test sur carte / finalisation du projet											
présentation orale											

Cahier des charges:

- Programmation (atmega 8535);
- réaliser une carte avec alimentation autonome;
- pouvoir programmer l'atmega directement sur la carte;
- solution visuel de communication utilisateur/machine
- coût et encombrement réduit : doit être abordable;

Règle du jeu :

- deviner le code de couleur généré par la machine